

Immersives Lernen „Virtuell voraus - Lernen in neuen Dimensionen“

Kompakte Weiterbildungsreihe zum „VR Navigator“ (incl. Leih VR-Brille)

Ausgangslage

Die fortschreitende Digitalisierung und der Wandel in der Arbeitswelt erfordern von KMU (kleinen und mittleren Unternehmen) kontinuierliche Anpassung und Innovation. Virtuelle Realitäten (VR) bieten die Möglichkeit, Lern- und Arbeitsprozesse neu zu gestalten, um Fachkräfte gezielt auf zukünftige Herausforderungen vorzubereiten. Besonders in technologiegetriebenen Branchen wie dem Fahrzeug- und Maschinenbau eröffnen immersive Trainingsumgebungen völlig neue Perspektiven für Effizienz, Sicherheit und Kompetenzentwicklung.

KMU stehen heute vor der Aufgabe, digitale Transformation aktiv mitzugestalten. Die Implementierung von Virtual Reality in Weiterbildungsmaßnahmen schafft eine nachhaltige Lernumgebung, die durch praxisnahe Anwendungen den Wissenstransfer erheblich verbessert.

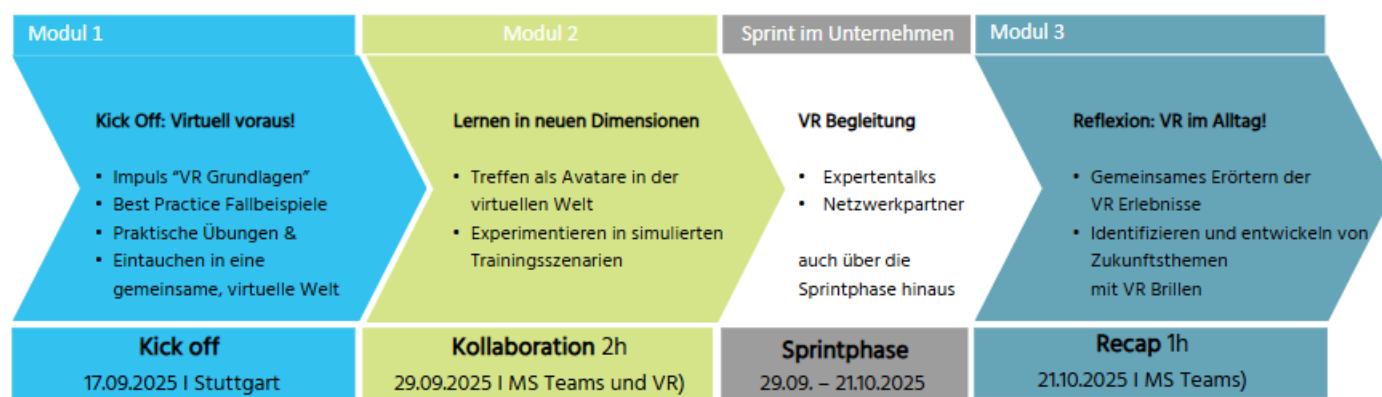
Zielsetzung

Teilnehmende lernen, Potenziale und Möglichkeiten für den erfolgreichen Einsatz von Virtual Reality (VR) im eigenen Unternehmen zu identifizieren, gezielte Schulungskonzepte zu entwickeln und die Implementierung neuer Technologien aktiv zu begleiten.

Zielgruppe

Fach- und Führungskräfte, Personal- und Innovationsverantwortliche sowie Mitarbeitende, die mit den Produkten, Prozessen und digitalen Herausforderungen ihres Unternehmens vertraut sind und aktiv zur Transformation beitragen möchten.

Inhalte & Ablauf



Eine Leih VR-Brille steht für jeden Teilnehmer kostenfrei während der gesamten Weiterbildung zur Verfügung.

Als Teilnehmende(r) qualifizieren Sie sich zum VR-Navigator, indem Sie umfassendes VR-Wissen erwerben und praxisnah in konkrete Szenarien eintauchen. Von Experten angeleitet, sammeln Sie erste Erfahrungen und entwickeln die nötigen VR-Kompetenzen, um die neue Dimension des Lernens in Ihrem Unternehmen erfolgreich zu gestalten und weiter auszubauen. Sie leisten durch diese Qualifizierung einen entscheidenden Beitrag zur digitalen Transformation und Innovationsfähigkeit ihres Unternehmens.

Ihre Trainer

Michael Stock, Gründer und Geschäftsführer [#ThinkStart VR](#)

Sebastian Müller-Neff, Gründer und Geschäftsführer [#Think.Start VR](#)

Termine

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 17.09.2025 9:00 bis 17:00 Uhr | Kick Off „VR voraus“, East27 Stuttgart-Fasanenhof |
| 29.09.2025 11:00 Uhr bis 13:00 Uhr | Kollaboration „Lernen in neuer Dimension“ (MS Teams) |
| 29.09.2025 bis 21.10.2025 | Sprintphase im eigenen Unternehmen |
| 21.10.2025 11:00 bis 12:00 Uhr | Recap „VR im Alltag“ (MS Teams) |

Mehrwert

Die Teilnehmenden erhalten während der gesamten Schulung leihweise eine VR-Brille (kostenfrei) und können so den Mehrwert und die Potenziale von Virtual Reality direkt ins Unternehmen übertragen und weitere Stakeholder begeistern.

Zur Unterstützung stehen während des gesamten Schulungszeitraums Expertentalks sowie der Zugang zu relevanten Netzwerkpartnern zur Verfügung, um den Praxistransfer zu erleichtern und individuelle Fragestellungen zu begleiten.

Kosten

Keine. Die Teilnahme inkl. der Leih-Brillen ist aufgrund der Förderung durch das Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz kostenfrei.

Verbindliche Anmeldung

unter <https://eveeno.com/VR-Navigator>

oder [QR-Code](#) zur Anmeldung einfach abfotografieren

Die Teilnehmerzahl ist auf 20 begrenzt.



Kontakt

Annette Ulmer · Bildungswerk der Baden-Württembergischen Wirtschaft e.V.

ulmer.annette@biwe.de · mobil +49 (0)162 6704396